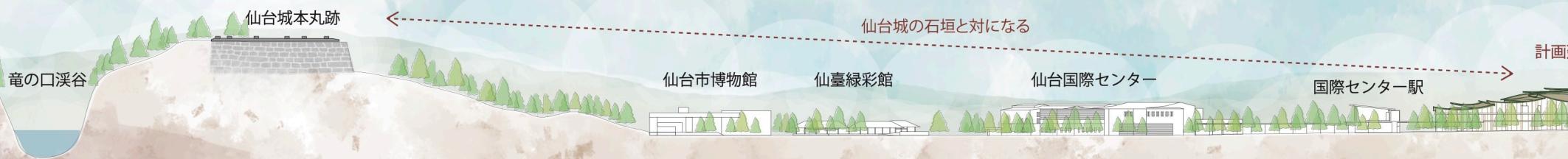


01 設計の理念と考え方

1-1 韶き合う杜と景観

仙台の自然・歴史・風土・文化・建築が響き合う
「杜」は自然の樹木だけではなく、人々が丁寧に手入れをしてきた豊かな緑や建築のことです。私たちは自然界と同じような、光・音・景色・活動の全てが渾然一体となり、常に変化する経験を大切にしたいと思います。音楽と自然の揺らぎが響き合い、様々な活動を受け入れる自然体の場所、「響き合う杜のホール」を提案します。



02 設計を進める上で特に留意すること

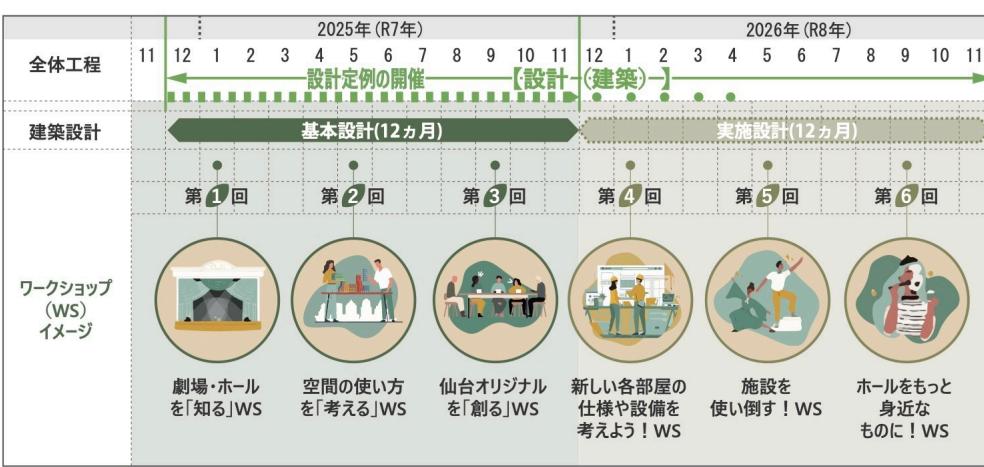
2-1 設計プロセス自体が文化芸術・災害文化の醸成・発信の場となる



2-2 KDKHモデルで共に考え共に作るための議論の場をデザインします

KDKHモデル

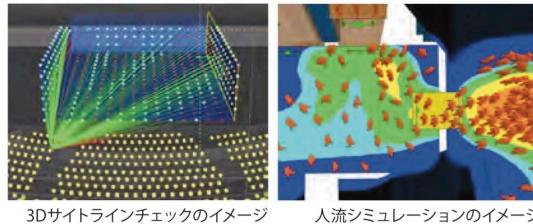
「空間・道具・活動・人」の4つの要素が相互作用的に関わりあう設計手法
K=空間(建築・自然環境・五感)
D=道具(家具・IT・システム)
K=活動(文化芸術・災害文化)
H=人(利用者・職員・学生・コミュニティ)



05 大型劇場(民間)の設計で培ったノウハウと多目的ホール(公共)での設計経験を活かし、世界に類を見ない客席形式を実現

5-1 シミュレーションによるホールの複雑な人流やサイトラインの可視化

オリジナルプログラムにより複雑な客席形状でも確実なサイトライン検証を行い、1席ごとに視線状況を評価します。開演終演時の人流れ・休憩時のトイレ待ちを人流シミュレーションにより把握、最適な動線計画にフィードバックします。



1-2 流れとみち

震災の記憶と音楽の経験が一つの物語をつくる
中心部震災メモリアル拠点と音楽ホールがつながって一つの物語を創ることが大切だと考えました。音楽や演劇が日常と非日常を繋げる一つの接点であり、それらに織り込むように動線を連続させて、震災の記憶から希望へつなげ、時間や歴史の変化を感じさせるような体験を持つことが重要だと考えました。



1-3 重なる自然

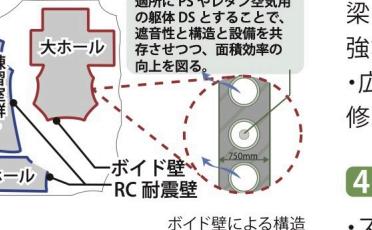
谷地形と河岸段丘、城郭都市仙台のシンボルとなる
広瀬川によって侵食された谷地形には都心の喧騒から遮断され、多様な生態系が存在しています。河岸段丘が持つ土地と、かつての城郭都市としての石垣が美しい溶け合っている景観は唯一無二の地域資源です。敷地内に地域の植生を活かした樹木を植え、崖地に生い茂る樹木と遠くに見える山々に馴染む外観とします。



03 コスト縮減に関する提案

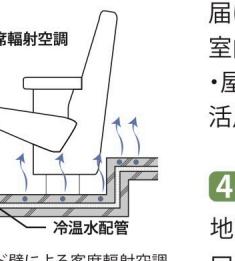
3-1 ボイド壁による建物軽量化と施工性向上

・主体構造はRC耐震壁構造とし、優れた耐震性/遮音性/防振性を実現、ボイド壁/ボイドスラブ/プレストレススラブ等により、建物重量を増やさず高い剛性と強度を確保、柱梁の無い自由度の高い空間を構築します。
・柱梁が無いことで、施工性も良く、型枠転用や鉄筋のユニット化も容易にでき、工期や建設コストを縮減します。
・ホール外周ボイド壁の一部をメンテナンス可能な非耐震壁としたうえで、設備PS/DS等として有効利用することを視野に入れ、積極的にボイド壁と設備システムとの融合を図ります。



3-2 冷温水輻射空調による客席空調の快適性の向上・省エネ化

・大風量を有する客席の空調機は搬送動力の低減が見込みにくいため、調湿された空気と相性の良い冷温水輻射空調を採用します。冷温水配管を座席近傍に打ち込むことで、空調機の容量を抑え、省エネを図ります。
・LED舞台照明の採用や、投光各諸室の室内化によるホール内負荷の軽減を図ります。
・熱源は効率の良い電気空冷式チラーとガス熱源を併用します。LED舞台照明の採用や、各種超高効率機器の採用とガス熱源をあわせることで、契約電力を抑制します。仙台市と協力し、弾力供給による高圧受電を電力会社と協議します。



3-3 後手に回らない設計初期段階でのコスト管理

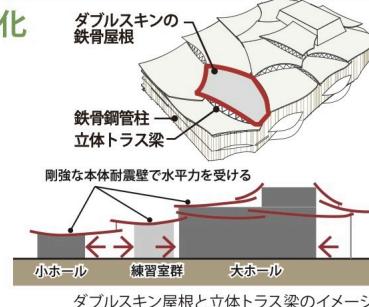
構造・設備方式が確定する基本設計段階で建設費の大半が決定されます。初期段階でのコスト縮減比較を徹底するとともに、多段階でコストチェックを行います。「建設・運用・更新」の各段階で無駄をなくし、トータルコスト低減につなげます。



04 将来の大規模改修を想定した設計上の配慮

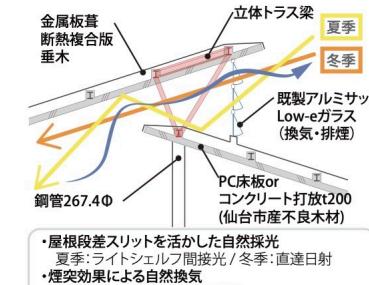
4-1 段丘状のダブルスキン大屋根により無天井化

・広場上部の大屋根は、緩く反った形状のダブルスキン鉄骨屋根を段丘状に配置し、スリット部に設けた立体トラス梁により一体化、鉛直力は鉄骨鋼管柱で受け、水平力は剛強な本体耐震壁で受ける計画とします。
・広場は無天井化することで、地震時の安全性や将来の改修コストの低減を図ります。



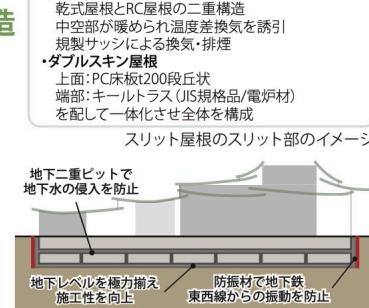
4-2 スリット部を利用した自然採光・自然通風

・スリット部の自然採光は、南向きの開口部に対し、屋内側に庇を伸ばすことでライトシェルフとして活用。夏季の太陽高度が高い時は直達を床面に落とすことなく、明るさを届け、冬季の太陽高度が低い時は壁に直達が届くことで、室内を暖かくします。
・屋根高さを活かした煙突効果による自然換気を有効に活用し、年間の設備エネルギーを軽減します。



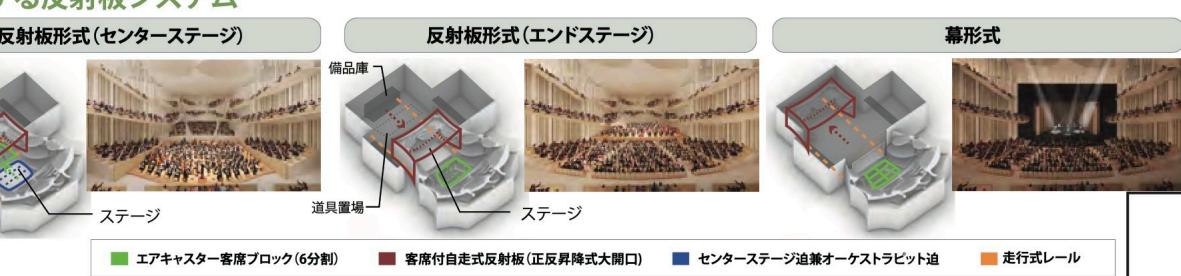
4-3 挖削を抑え地下水や振動に配慮した地下構造

地下構造はRC耐震壁構造とし、基礎はN値50以上の竜の口層に着床させた直接基礎とします。1階床スラブは梁の無い構造とし地下階高を極力抑えます。地下のレベルはできるだけ削ることで施工性向上を図ります。地下外壁や底版は二重壁/二重ピット化し、内部空間への浸水を防止、地下躯体外周には防振材を設置し、外部からの振動伝搬を防止します。



4-4 改修を容易にするホール内天井下地のユニット化

・舞台設備や客席天井の維持管理・改修にも柔軟に対応できるよう、下地鉄骨は軽量小部材(ボルト接合)によるユニット化を図り、将来容易に部材やユニットを追加/交換できるシステムとし、将来対応に備えます。



5-2 センターステージ/エンドステージ/幕形式への可変を実現する反射板システム

2層バルコニー席と反射板門型ユニットを後舞台に格納し、前方へレール上を走行します。客席前方中央席をエアキャスター門型ユニットとし、オケビ兼前舞台迫りを利用して、センターステージとエンドステージを実現します。正反一層目は昇降式とし、走行障害を無くし、反射板収納部の床を備品庫や道具置場として利用可能です。また、ホール不使用時はバック幕を下ろすことで、メモリアル拠点のイベントスペースとしても利用可です。

