



ゲームの始め方

デッキを作る(30枚)

山札から7枚引く

裏カードを1枚決める

先攻後攻を決める

ゲームの遊び方

山札からカードを1枚引く

IPの範囲内でカードを出す

ターンエンド

先に相手のHPを0にした方が勝ち

ロゴマーク

Battle of Undercity のロゴマークには、下水道に古くから伝わる三柱の光塔の紋章が描かれています。

中央の三本の塔は、雨の塔、衛生の塔、環境の塔と呼ばれ、三柱を囲む二つの月環とともに神秘的な象徴として語り継がれています。

三柱の光塔と双月環は、古くから下水道の守護と繁栄の象徴とされてきました。しかし、その起源や真の意味を知る者はほとんどおらず、今なお多くの謎に包まれています。

CREDIT

企画・制作
仙台市建設局経営企画課

ゲームデザイン
仙台市建設局経営企画課

印刷
仙台市建設局経営企画課

協力
仙台市建設局下水道経営部・
下水道建設部・下水道管理部

スペシャルサンクス
下水道を支えるすべての人へ

バトル・オブ・アンダーシティ
～かんたくんと闇の力～
© 2026 Sendai City Construction Bureau
All Rights Reserved.
本ルールブックおよびカードデザイン、
イラスト、文章の無断転載・複製・改変を禁じます。

ストーリー

その町の下、光の とどかぬ 地下で、
下水道は 人知れず、
闇の力を おさえ続けてきた。

よごれも、雨も、
名もない こわさも。
すべてを受け入れ、
流しつづけることで。
だが、その 働きは、
少しずつ変わりはじめていた。

あふれはしない。
だが、余裕が減っている。
止まってはいいない。
だが、きしみが残る。
だれも気づかぬまま、
だれも名を呼ばぬまま、
それでも変化は、そこにあった。

かんたくんは、
人知れず戦いの場へ向かう。
名を呼ばれぬ仲間たちとともに。

主人公 かんたくん

下水道の冒険が大好きな男の子。
汚れても平気。
浄化センターできれいになるから。
その日、
いつものように冒険していると、
かすかな異変を感じる。
異変の原因を探すため
かんたくんは旅に出る。。。

かんたくんのひみつ

シャイな性格で、
すぐに下水道管の中へ隠れてしまう。
形は自由自在で
大きくなったり、小さくなったり、
水蒸気や雲になることもできる。
頭についているのは、ケヤキの葉。

「水くさい」と思われがちだけど、
実は、情や水に流されやすい。
何かに熱くなりすぎると
1,700 倍の体積になって、水蒸気になる。
誕生日は9月10日(下水道の日)。
微生物やお魚とお友だち。

1. どのルールで遊ぶ？

バトル・オブ・アンダーシティには、2つのルールレベルがあります。

ルール	めやす	特徴
● ビギナー	小1～	かんたん
● マスター	小4～	本格カードゲーム！

※ カードはすべて共通です。

2. プレーヤー

- 2人で遊びます。
- 2～3人でチームを組んで遊ぶこともできます。

3. HP(たいりょく)

- ゲーム開始時、各プレイヤーのHPは100です。
 - ビギナーはHP70です。
- ダメージを受けたらHPを減らします。
- HPが0になったら負けです。
- ※ マグネットやコインなどで管理します。

4. デッキ

- マスター
 - 30枚デッキ
 - ビギナー
 - 20枚デッキ
- 共通ルール：
- 同じカードは2枚まで入れられます。
 - かんたんのカードは1枚まで入れられます。

5. ゲームの準備

- ① デッキをよく切ります。
- ② 山札からカードを7枚引きます。
- ③ 手札にします。
- ④ じゃんけんなどで先攻後攻を決めます。
 - マスターのみ
- ⑤ 手札から1枚を裏向きで場に出します。これを「裏カード」と呼びます。
- ⑥ 「お願いします」と言ってゲームを始めます。

6. カードの種類

① 施設カード(防御カード)

町を守るためのカードです。

例：

- ◇ 下水道管
- ◇ ポンプ場
- ◇ 浄化センター など

施設カードのルール

- 場に出しておくことで町を守ります。
- 攻撃を受けると防御力が減ります。
- 防御力が0になると捨て札になります。

それは本来、戦いのために在るのではない。
壊れないように、在りつづけるために在る。

② トラブルカード(攻撃カード)

町にダメージを与えるカードです。

例：

- ◇ 大雨
- ◇ 油を流す
- ◇ ゴミのポイ捨て
- ◇ 停電 など

トラブルカードのルール

- 場に出すと、相手を攻撃できます。

③ スペルカード

- マスターのみ使用します。
特別な効果を持つカードです。
ゲームの流れを大きく変えることがあります。

7. 3つのタイプ

施設カードとトラブルカードには、3つのタイプがあります。



衛生タイプ 町をきれいに保つ力

- ◇ 下水道は、汚れた水を流す役割をしています。
- ◇ もし、下水道がなければ、身の回りが汚れた水だらけになり、病気になるてしまいます。



環境タイプ 川や海を守る力

- ◇ 下水道は、汚れた水をきれいにしてから、海や川に返しています。
- ◇ もし、下水道がなければ、海や川は汚れ、魚が住めなくなり、人の健康も失われます。



雨タイプ 大雨から町を守る力

- ◇ 下水道は、大雨から町を守る働きもあります。
- ◇ もし、下水道がなければ、雨水がたまり、町は水浸しになってしまいます。

この町の地下には、3つの力がある。
人の営みを守る力である。

8. ターンの流れ

① カードを引く

自分の番になったら、山札から1枚引きます。

② カードを出す

- ビギナー
→ 1ターンに1枚カードを出せます。
- マスター
→ IPの範囲内なら何枚でも出せます。

③ ターンエンド

ターン表示を相手に渡します。

9. 攻撃と防御

攻撃

トラブルカードで相手を攻撃します。

防御

あらかじめ場に施設カードを出していれば、防御できます。施設カードは何枚場に出しておいても構いませんが、攻撃を受けるカードは1枚です。

● ビギナー

どの施設カードでも防御できます。

例：

- ◇ 雨タイプで環境タイプを防御 OK
 - ◇ 衛生タイプで雨タイプを防御 OK
- まずは、「攻撃する」「守る」を楽しもう！

● マスター

同じタイプの施設カードでしか防御できません。

例：

- ◇ 雨タイプ → 雨タイプを防御
 - ◇ 環境タイプ → 環境タイプを防御
- 違うタイプは防御できません。

10. 施設カードのダメージ

例：相手の場に「防御力50」の施設カードがある場合

自分が「攻撃力30」のトラブルカードで攻撃すると、防御力が50 → 20になります。
このとき、トラブルカードは、相手の施設カードに重ねておきます(ダメージカウンター)。

さらに、自分が「攻撃力30」のトラブルカードを出すと、施設カードの防御力は0になり、捨て札になります。
防御しきれなかったダメージ10がHPに入ります。

11. IP(インフラパワー)

● マスタールールのみ

社会や生活を支える施設や仕組みを「インフラ」といいます。下水道もその一つです。
あなたの町の力を「IP(インフラパワー)」と呼びます。

IPのルール

- IPは★で表します。
1ターンに出せるカードの上限(リソース)です。
- ゲーム開始時のIPは★1です。
- 施設カードを出したターンは、ターン終了時にIPが★1増えます。
施設を増やしてIPを育てることが重要です。
- IPを増やすスペルやスキルもあります。
- IPの上限は★7です。
 - ※ マグネットやコインなどで管理します。
- それぞれのカードには必要IP(コスト)が書かれており、強力なカードほど高くなります。
自分のターンでは、IPの範囲内で何枚でもカードを出すことができます。

例)自分のIPが★3のとき。

このターンは、

- ◇ 必要IP★1を3枚
 - ◇ 必要IP★2と★1
 - ◇ 必要IP★3を1枚 などを出せます。
- カードを出してもIPは減りません。

12. 裏カード

● マスタールールのみ

- ◇ HP50以下
- ◇ IP★4以上

この条件を満たすと、ゲーム開始時に伏せた「裏カード」を使えます。

裏カードの特徴

- カードに書かれている必要IPに関係なく、必要IP★1として使えます。
- さらに、施設カードの場合は、タイプが違う攻撃でも即座に防御できます。

13. 闇との取引

● マスタールールのみ

- 序盤にIPが足りず、カードが出せない場合の救済ルールです。
- 自分が2ターン連続でパスした場合、次の自分のターン開始時に使用できます。
(1ゲームに1度だけ)

1. 相手は自分の手札からランダムに1枚選ぶ。
2. 選ばれたカードを捨て札にする。
3. 自分のIPを+1する。
4. このターン、自分はカードを出せない。

闇の力は代償を伴う。
力を得る代わりに、その力に縛られるのだ。

14. よくある質問

Q. 攻撃されたあとに施設カードを出して守れる？

A. できません。施設カードは先に場へ出しておく必要があります。ただし、裏カード(●マスター)の場合は、タイプに関係なく即座に防御できます。

Q. 山札がなくなったら？

A. 捨て札をよく混ぜて山札にします。

Q. スペルカードはいつ使う？

A. 他のカードと同様、自分のターンに使います。

Q. 同じタイプの施設カードが何枚あるときは？

A. 防御側が、どのカードで防御するか1枚選びます。

Q. ●施設カードを一度に複数出すと？

A. 1ターンに増えるIPは★1です。

アンダーシティ。
そこは町を守るもう一つの都市。